

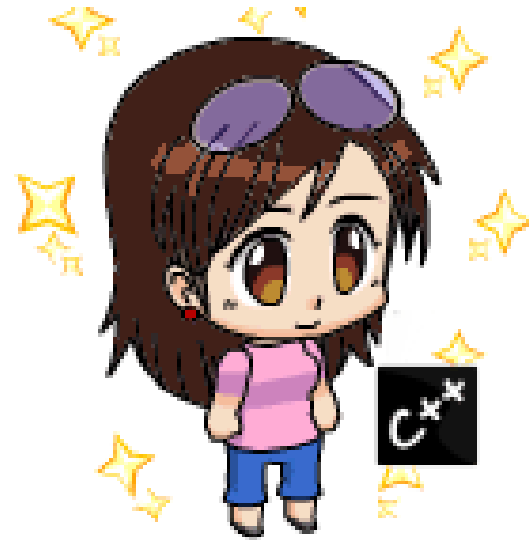
初めて appmethod 使ってみたよ

第1回 RAD Studio勉強会@Osaka
2014/7/26 Sat

遥佐保 (はるか・さお)

自己紹介

@hr_sao



コミュニティ

- Room metro
- C++テンプレート完全ガイド読書会



Microsoft MVP for Windows Platform Development
[(Jan,2010 -)Jan,2013 - Dec,2014]

野良WindowsPlatform推進者





こんなん知ってますか～？(RADを見せる)

えーすごい！

モバイル開発がC++で出来るんですか～！



今度勉強会あるので来ませんかー？

ちょっと触ってみますねー





ネイティブアプリ作成するための開発プラットフォーム

- C++(Clang), Object Pascal
 - サンプル数はC++ 253項目
 - Object Pascal はなんと400項目！
 - http://docwiki.appmethod.com/appmethod/1.14/codeexamples/en/Code_Examples_Index
- Android, iOSなどモバイルに特化

Install

Embarcadero ユーザ（無料）に登録するとOK

<http://www.appmethod.com/jp/>

OS -

Windows Vista, Windows 7 SP1, Windows 8 or 8.1

Disk -

35GB以上の空き容量

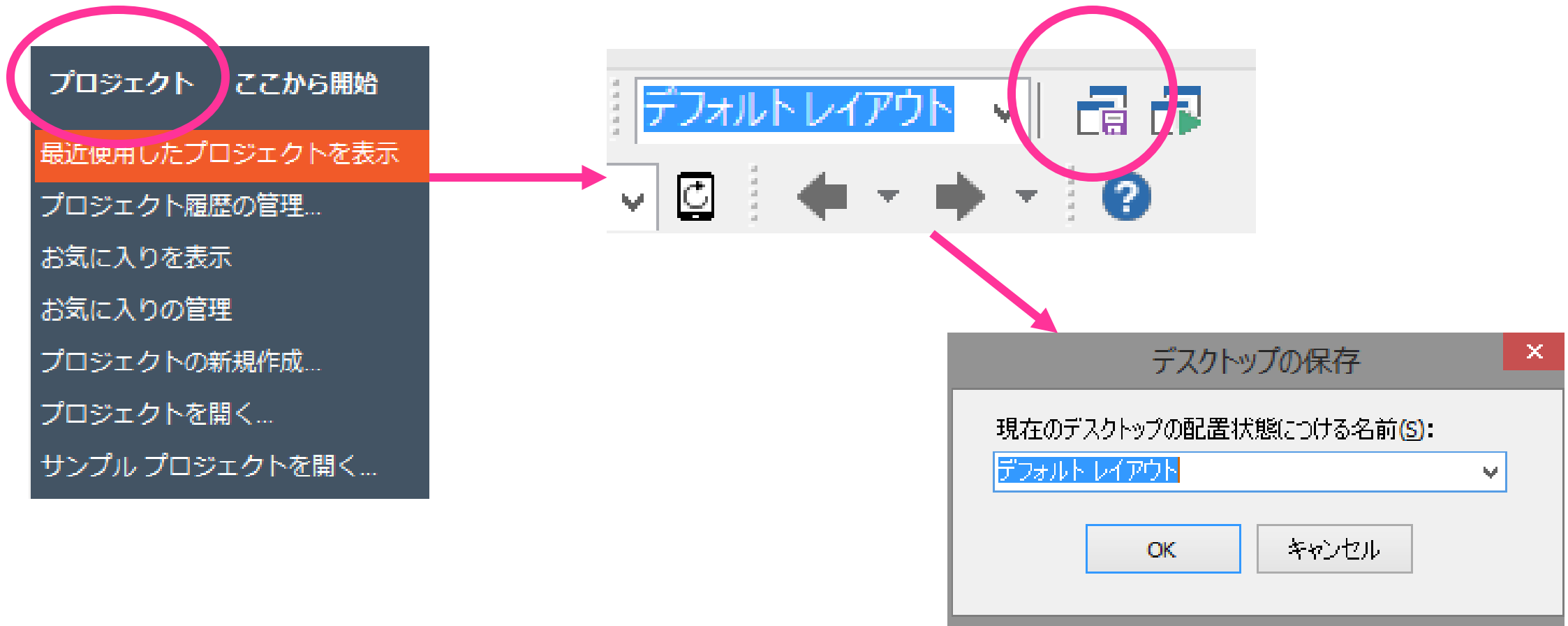
Visual Studio 2013 は3GB...

Appmethod 1.14 のインストールノート

http://docwiki.appmethod.com/appmethod/1.14/topics/ja/Appmethod_1.14_%E3%81%AE%E3%82%A4%E3%83%B3%E3%82%B9%E3%83%88%E3%83%BC%E3%83%AB_%E3%83%8E%E3%83%BC%E3%83%88

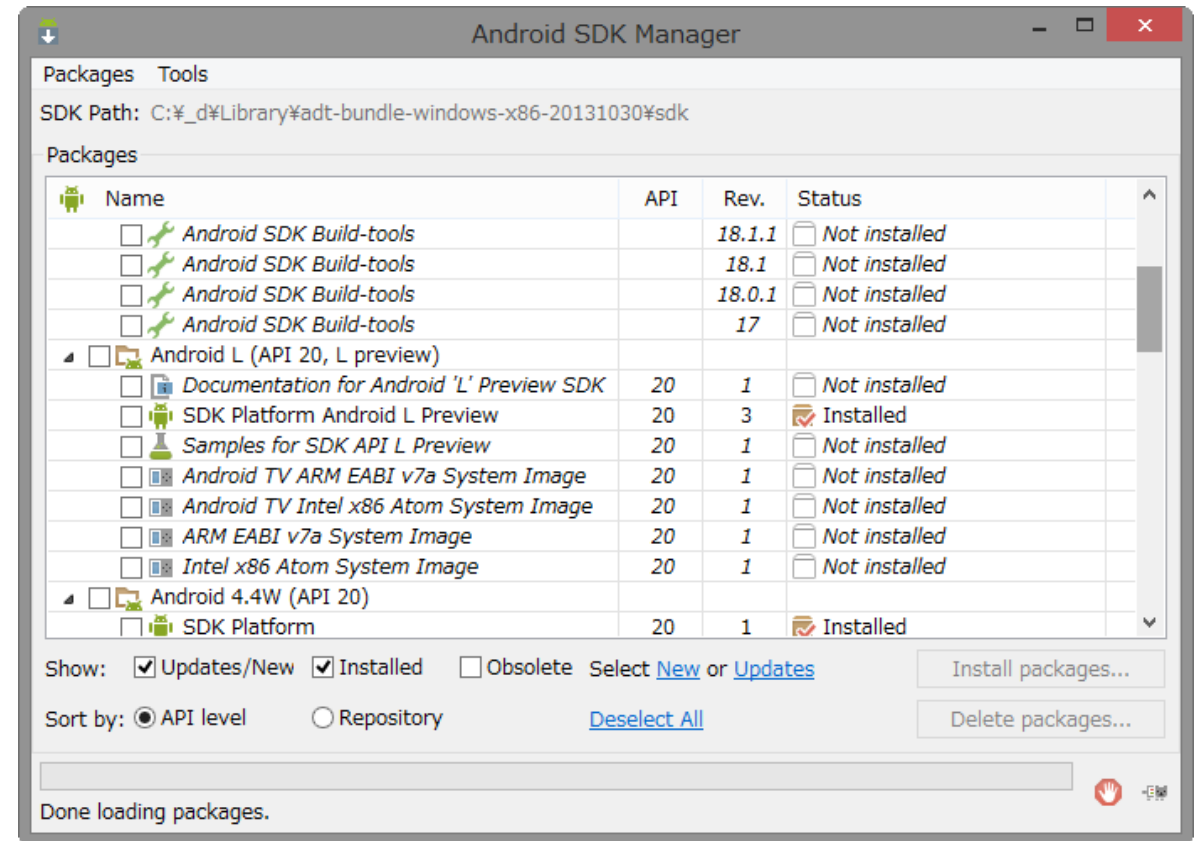
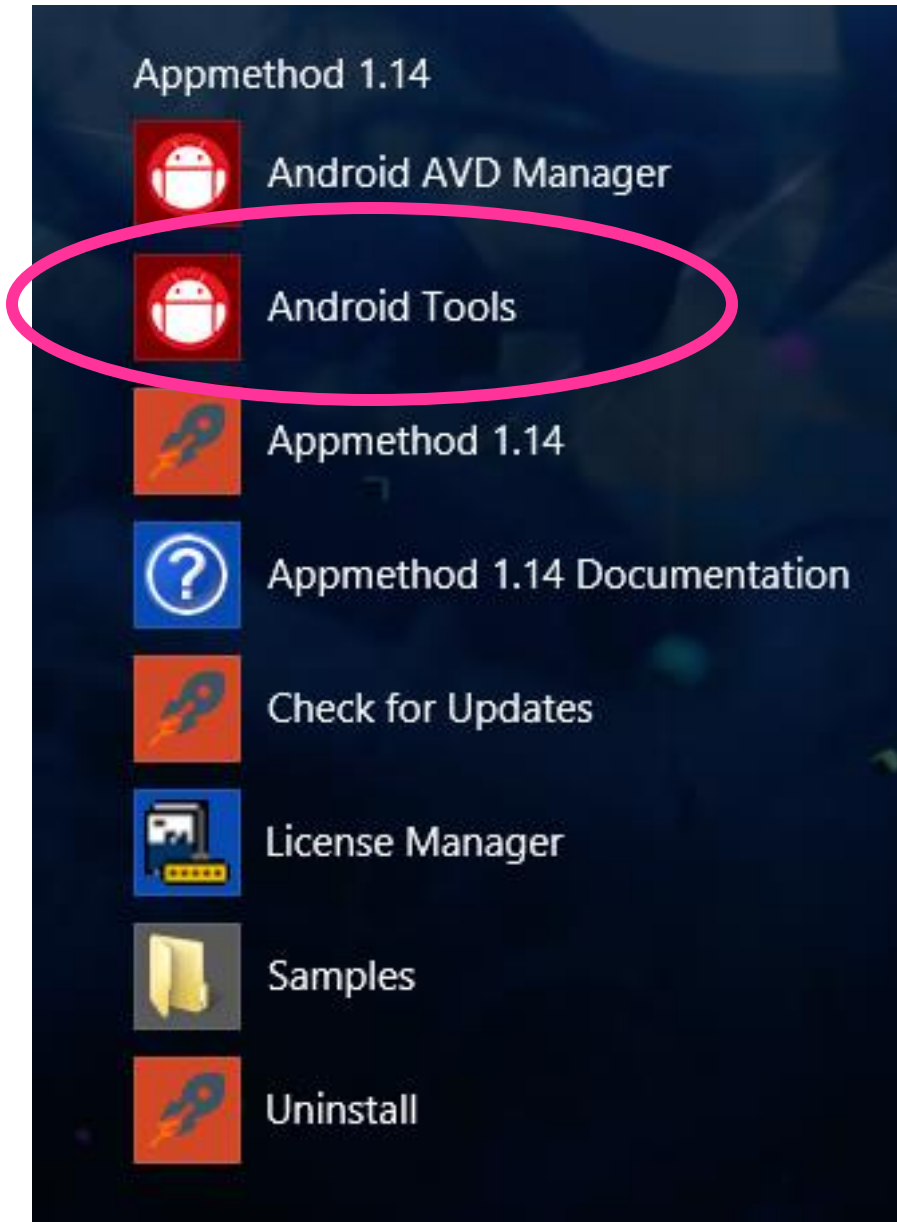
はじめに

チュートリアル動画を消す



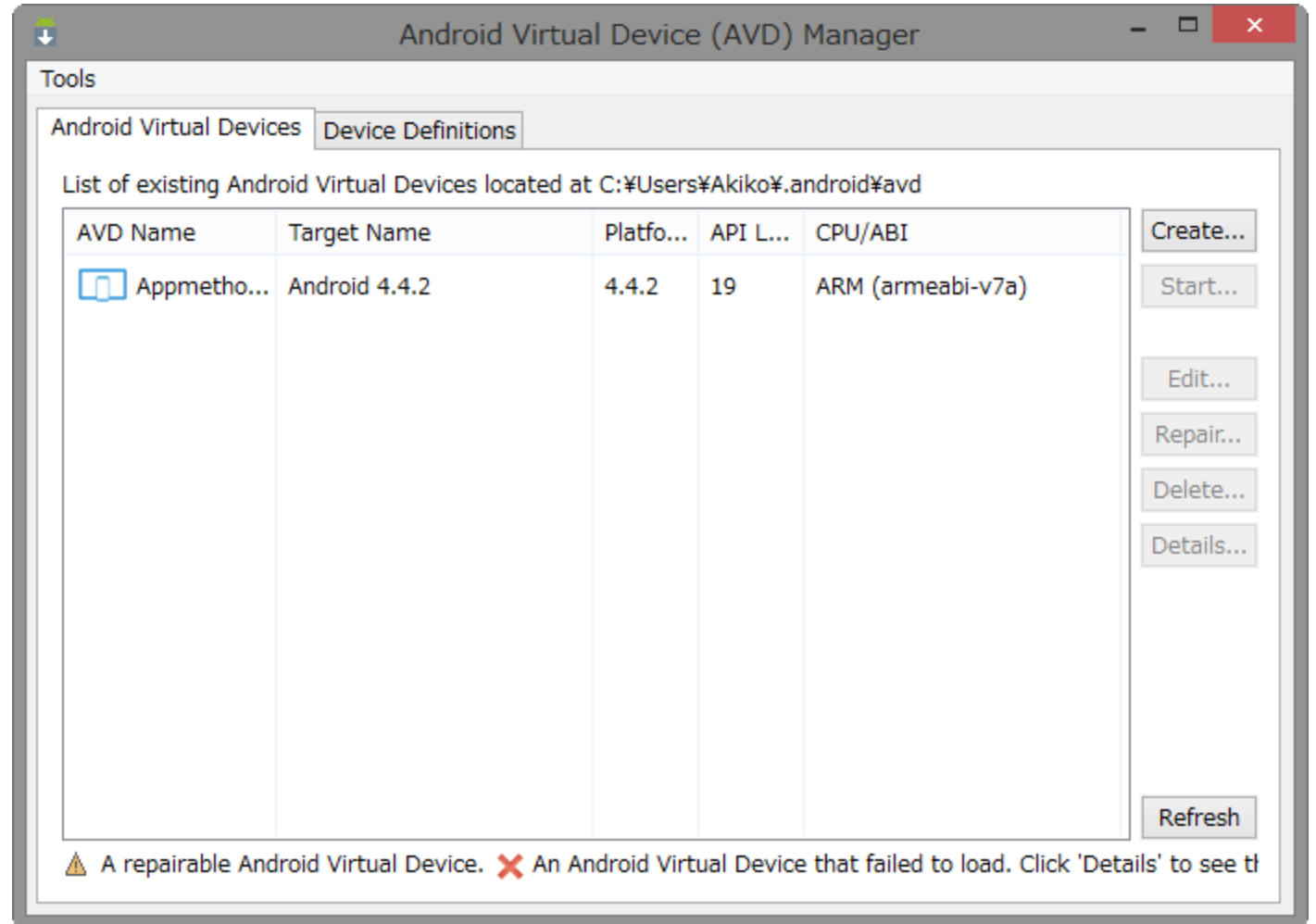
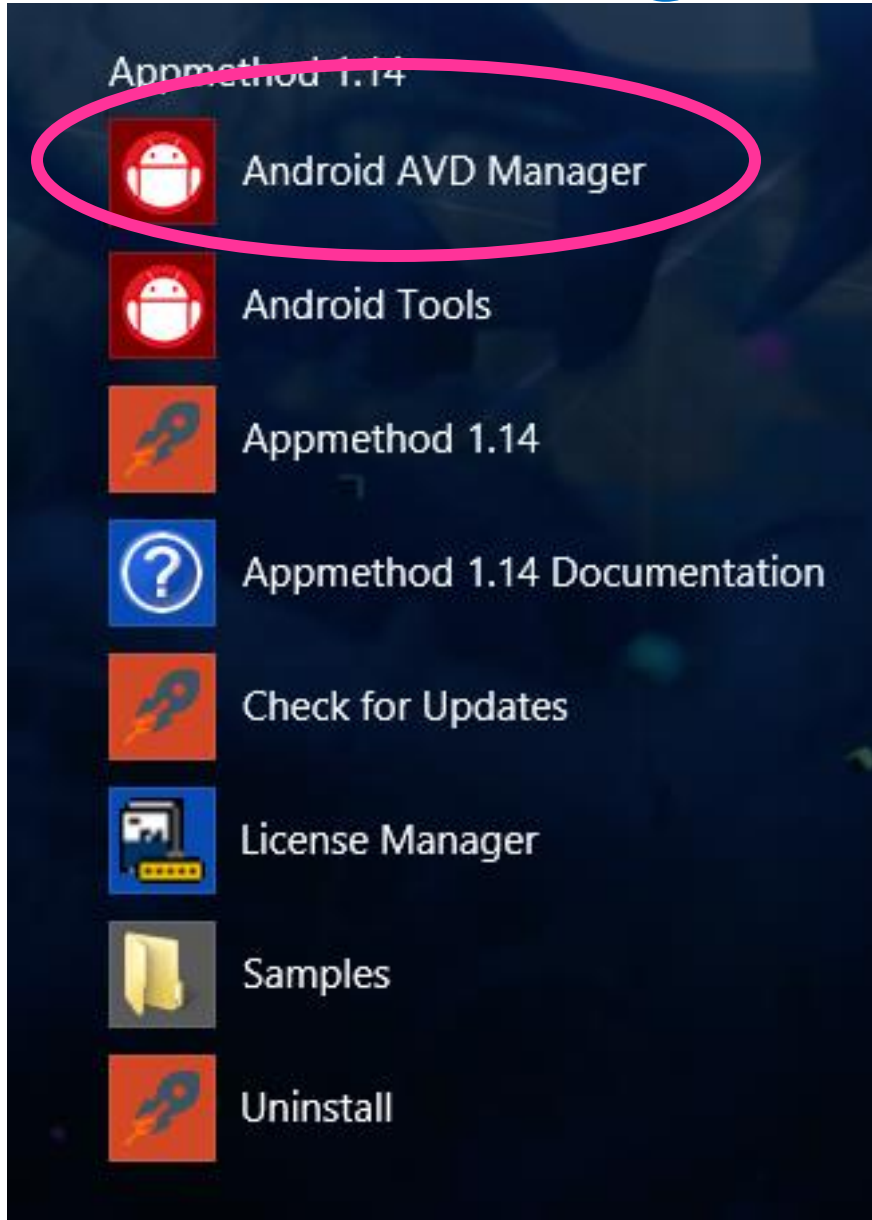
Android emulator

Android Toolsで必要な
AndroidSDKやAPIをダウン
ロードしておく



AVD Manager

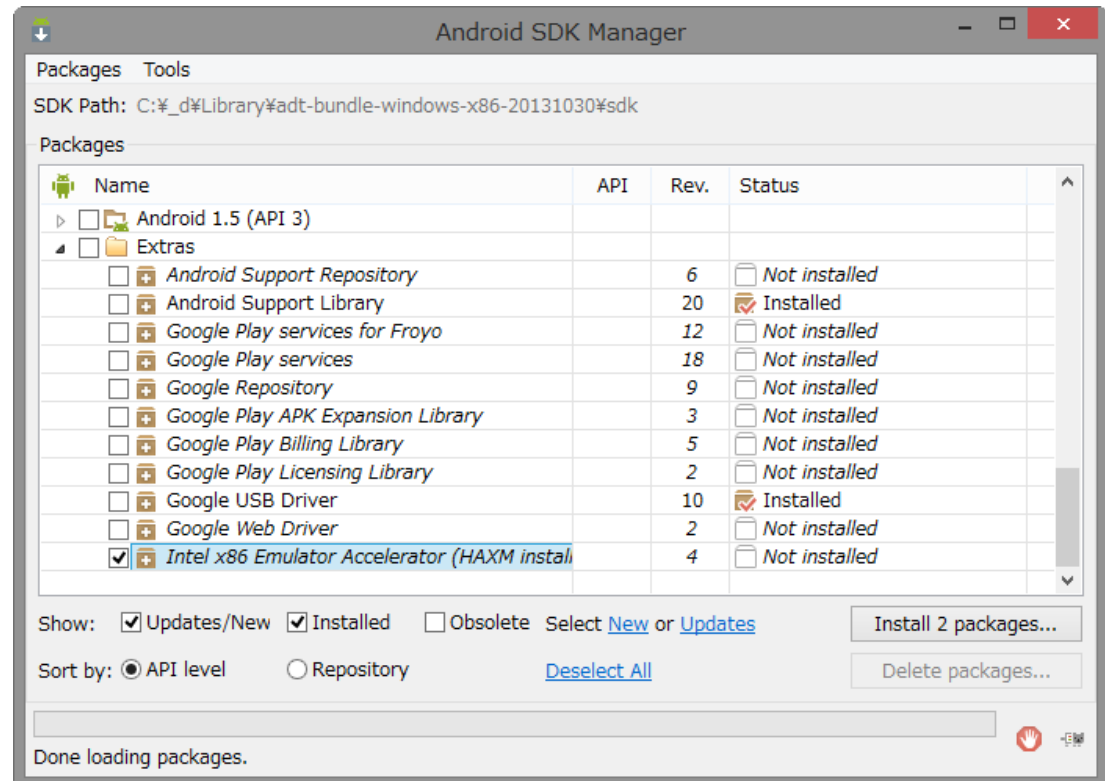
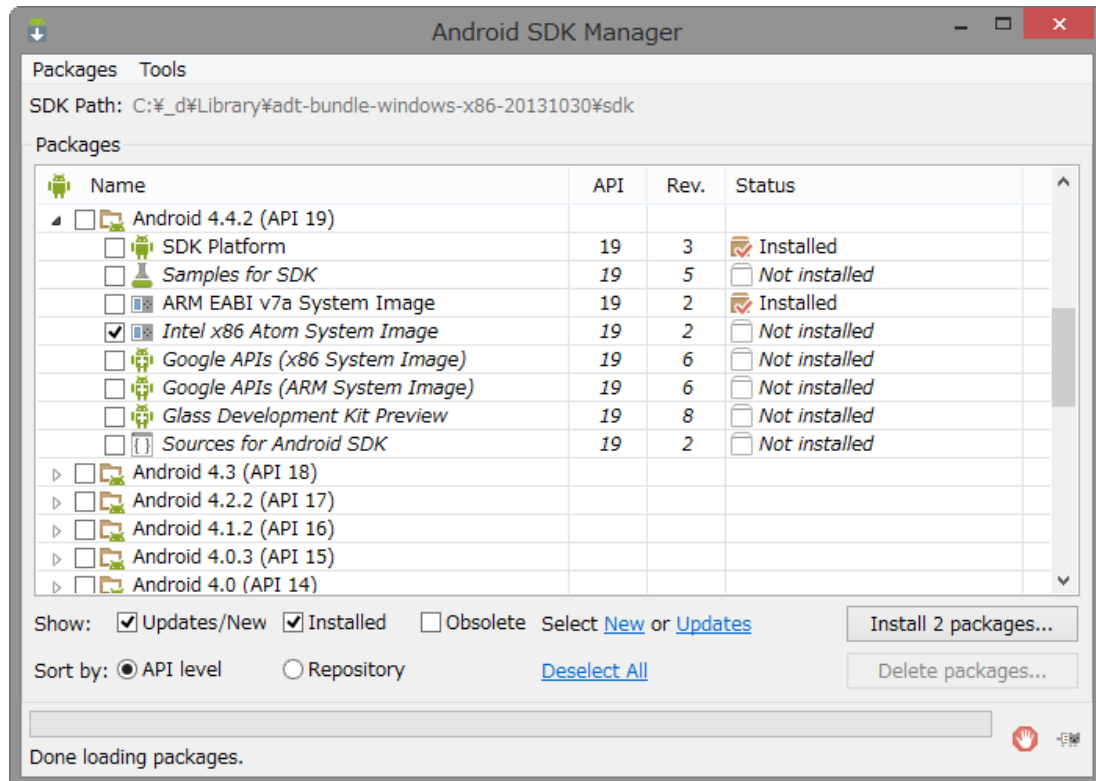
エミュレーションする端末を登録しておく



(余談)Emulatorが遅い...

Hyper-V無効モードに出来るなら...入れるべし

Intel x86 Atom System Image Intel x86 Emulator Accelerator(HAXM)



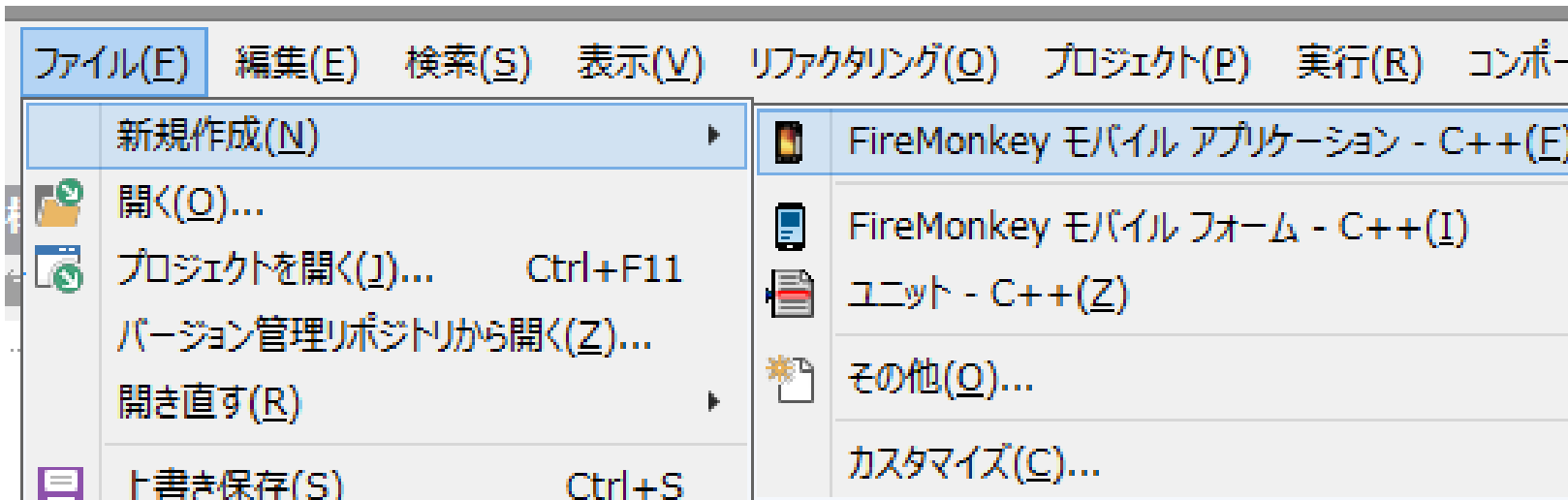
demo

新規作成手順と LiveBinging

デモプロジェクトはこちら↓↓↓

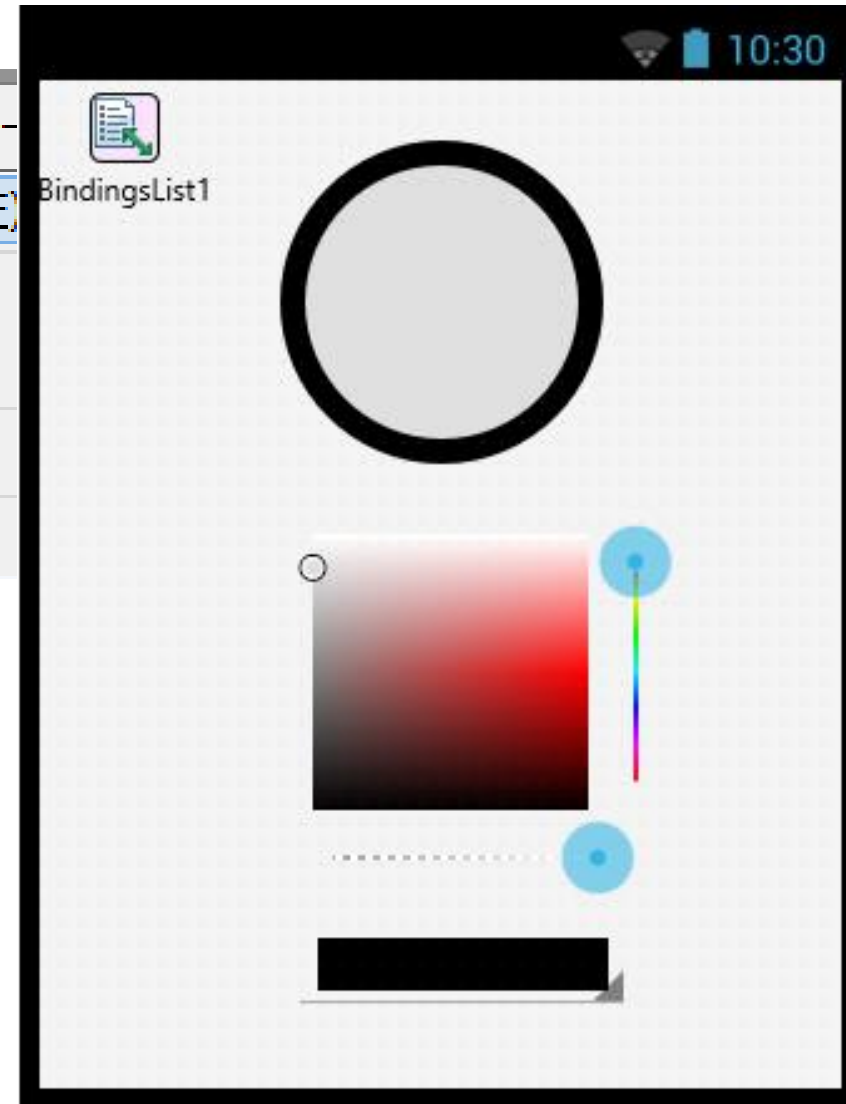
http://jyurimaru.info/data/20140726appmethod/20140725appmethod_demo00.zip

FireMonkey mobile application C++ - ビジュアルコンポーネント



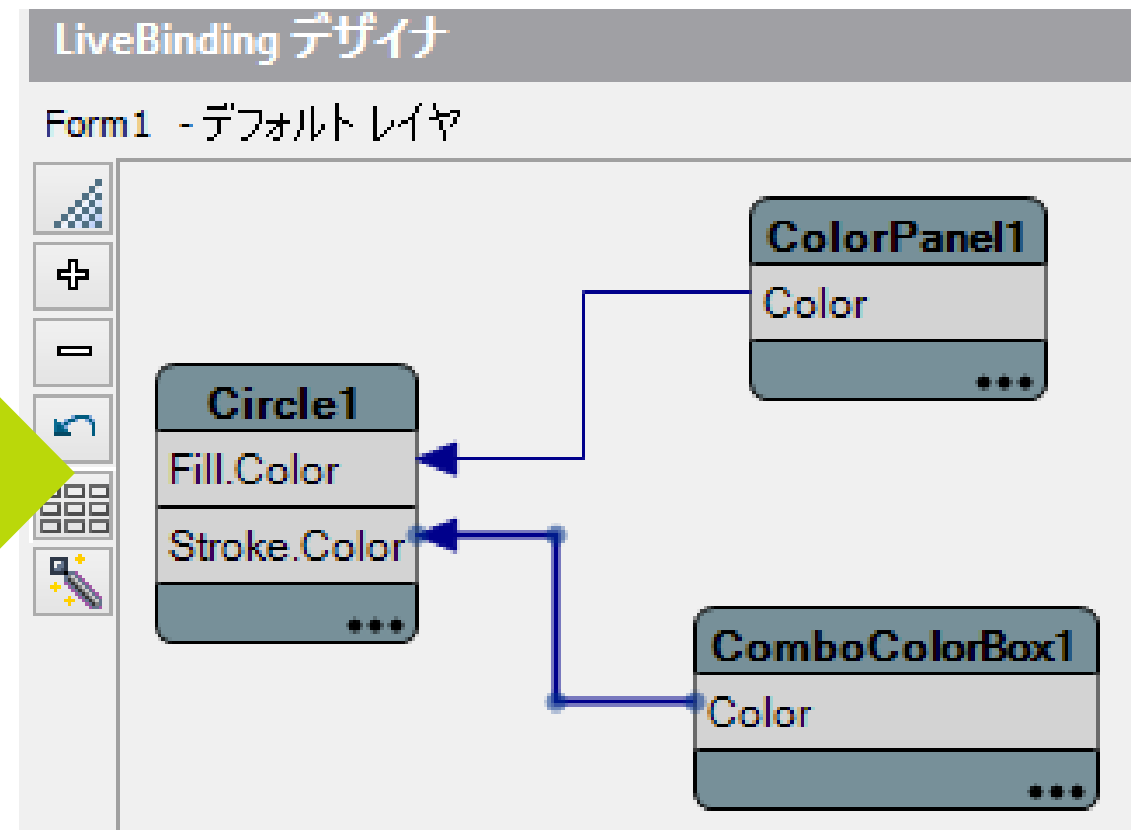
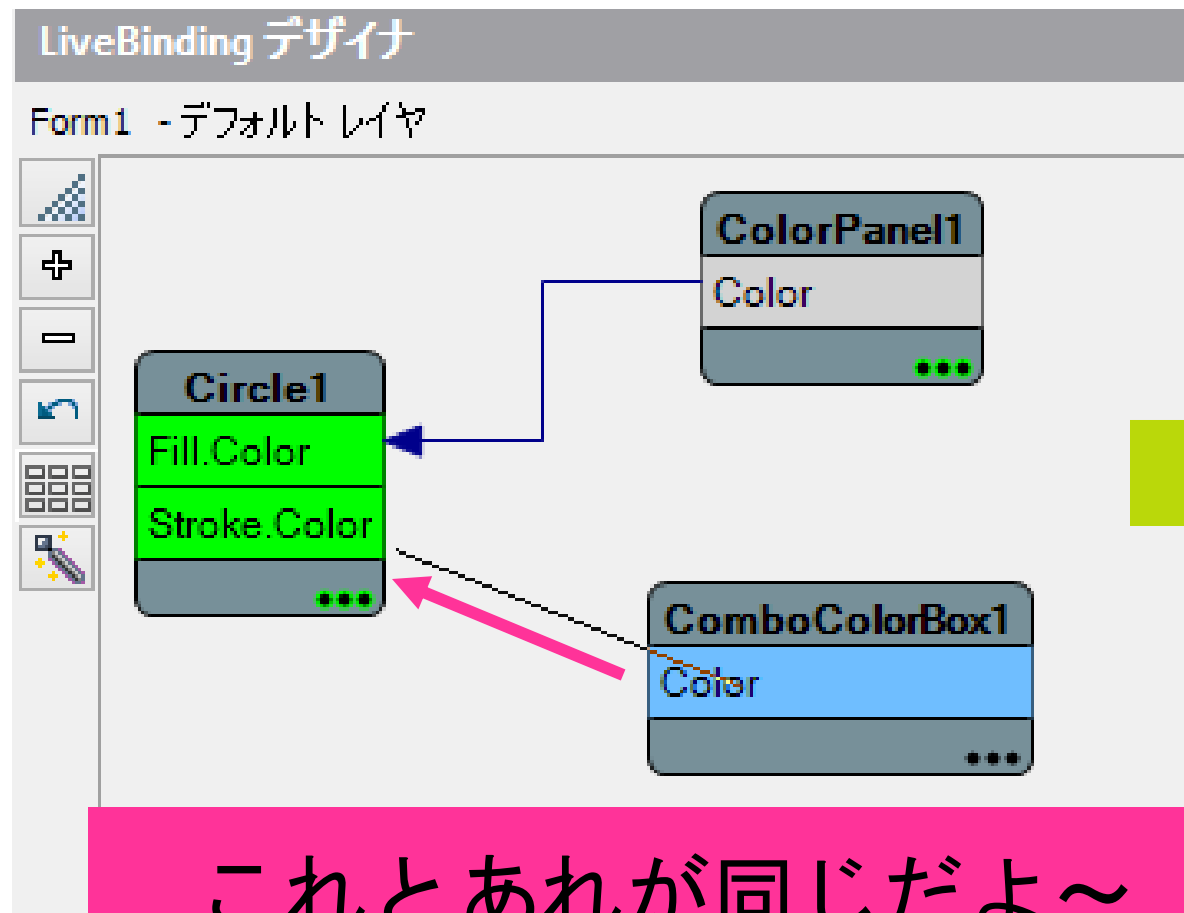
新規作成後

TCircle, TColorPanel,
TComboColorBoxをぺたぺた
置いてみる



LiveBinding Designer が面白い！

表示 > LiveBindingデザイナー



demo

通知

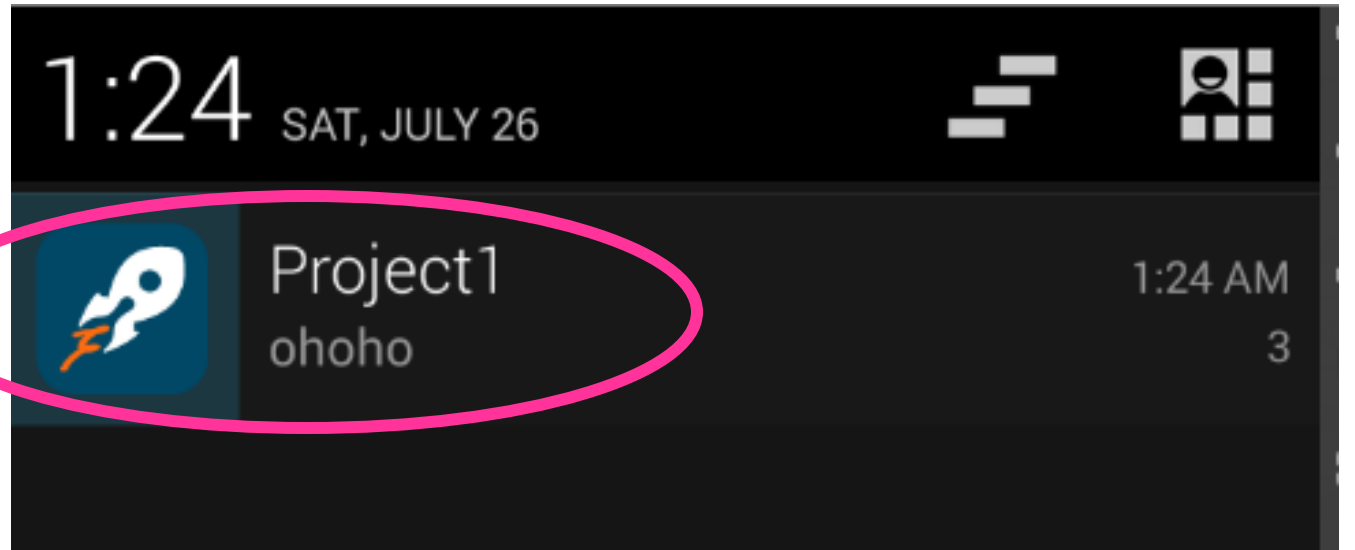
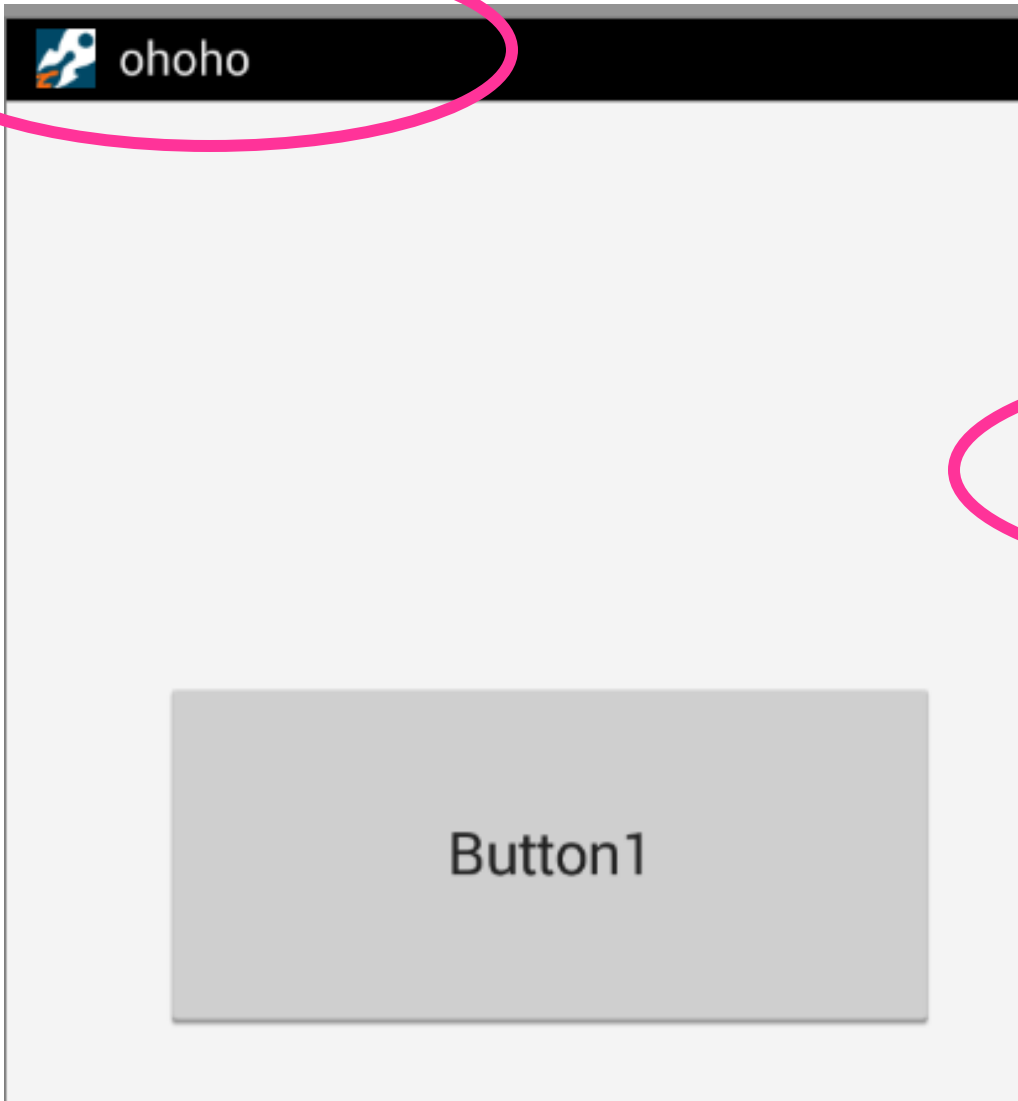
デモプロジェクトはこちら↓↓↓

http://jyurimaru.info/data/20140726appmethod/20140725appmethod_demo01.zip

Notification

```
if ( NotificationCenter1->Supported() ){
    TNotification *pN_ = NotificationCenter1->CreateNotification();
    __try {
        pN_->Number = 3;
        pN_->AlertBody = "ohoho";
        NotificationCenter1->PresentNotification( pN_ );
    }__finally {
        pN_->DisposeOf();
    }
}
```

#include "Unit.h" に
NotificationCenter1 が定義



感想

- 私的にC++でモバイルソース共有できるのは嬉しい
- Windows端末だとiOSチェックはちょっとめんどい
- Object Pascalの方が情報が多い...

感想2

- もっとLiveBinding進化して欲しい
- 共通は素晴らしいけど、AndroidらしさiOSらしさを出す方法は?
例えばOK/Cancelの位置の違いとか...
(追記) そこは#defineでやる!
- DBアクセスの充実
FireDACのモバイル版はInterBase ToGo / SQLiteのみ.....